

COPA CEPEUSP DE FUTEBOL 2025

REGULAMENTO

I - DOS OBJETIVOS

A Copa CEPEUSP de Futebol de Campo tem como objetivo a integração dos docentes, funcionários e alunos da Universidade de São Paulo, estreitando os laços de amizade entre os participantes.

II - DO CAMPEONATO

Poderão participar da competição funcionários e docentes da Universidade de São Paulo, pós-graduandos, graduandos e dependentes acima de 18 anos, além de funcionários ligados a institutos/fundações, desde que possuam carteira CEPEUSP atualizada.

III - DA CATEGORIA

A Copa será disputada em uma única categoria.

IV - DA ORGANIZAÇÃO E REALIZAÇÃO

A Copa é organizada pelo Centro de Práticas Esportivas da Universidade de São Paulo (CEPEUSP), que terá as seguintes atribuições:

- Fiscalizar o cumprimento do Regulamento;
- Elaborar a tabela dos jogos e as súmulas de jogo;
- Apreciar e decidir sobre casos omissos deste Regulamento;
- Contratar equipe de arbitragem.

V - PERÍODO DE REALIZAÇÃO

A Copa será realizada no período de 9 de agosto a 6 de dezembro de 2025.

VI - DAS INSCRIÇÕES

- 1 O responsável pela equipe deverá informar eventoscepe@usp.br, no período de **23 a 29 de junho de 2025**, o interesse de sua equipe em participar da competição, informando o nome de sua equipe, do responsável e telefone para contato.
2. Para inscrição dos atletas o período será **de 04 a 14 de julho de 2025**. **Não haverá prorrogação deste prazo**. Ex-alunos, dependentes e funcionários de institutos ou fundações deverão estar com a carteira CEPEUSP atualizada.
3. O **Formulário PAR-Q** ou o **Atestado Médico** deverá ser anexado online no ato da inscrição. A inscrição somente será concluída com êxito após a aprovação do atestado.
4. Para anexar o formulário PAR-Q ou o atestado médico online, cada jogador deverá efetuar seu cadastro no site www.cepe.usp.br, acessando Competições/Copa CEPEUSP de Futebol / link Realizar Inscrição na turma correspondente a seu time (ex.: Turma 1, Turma 2...).
6. Caso o formulário PAR-Q ou o atestado médico esteja no período de validade de 01 ano, desconsidere o item 4.
5. O coordenador de cada equipe deverá pagar a taxa de participação, no valor de R\$ 624,00 (seiscentos e vinte e quatro reais), através do boleto que será encaminhado pelo Setor de Eventos.
6. Não serão aceitas inscrições na hora do jogo.
7. Todos os informes do evento serão fornecidos através do site www.cepe.usp.br, cabendo aos participantes acompanharem as atualizações.
8. As Tabelas de jogos serão divulgadas no site www.cepe.usp.br, até 28 de julho de 2025.
9. Cada equipe poderá inscrever até **vinte** atletas e terá apenas **um** técnico.
10. É responsabilidade de cada equipe acompanhar sua classificação, artilharia e principalmente cartões amarelos e vermelhos, conseqüentemente, possíveis suspensões.

VII - DAS REGULAMENTAÇÕES

- 1.** O campeonato será regido pelas regras da Federação Paulista de Futebol, ressalvados os ajustes constantes nesse regulamento.
- 2.** Todos os participantes (Comissão Técnica e Jogadores) que receberem cartão vermelho serão suspensos automaticamente por uma partida. Dependendo da gravidade, poderá ser suspenso por mais jogos.
- 3.** O segundo cartão vermelho acarretará em suspensão de 2 (duas) partidas e o terceiro cartão vermelho acarretará a eliminação da Copa.
- 4.** Os casos de cartão vermelho serão julgados pela Comissão Disciplinar do CEPEUSP, com base no relatório da arbitragem.
- 5.** Todo participante que tiver dois cartões amarelos acumulados, ao receber o terceiro cartão amarelo, e ainda for punido com cartão vermelho numa mesma partida, deverá cumprir a suspensão de duas partidas. Se tiver três cartões amarelos acumulados, terá a suspensão de uma partida.
- 6.** Compete ao mesário da partida controlar a identificação individual e os uniformes das equipes, as substituições e o tempo de tolerância para início da rodada.
- 7.** No dia do jogo, o participante deverá apresentar ao mesário o documento oficial Cartão USP, CNH, RG], Carteira CEPEUSP. Todos os documentos originais.
- 8.** Se uma das equipes não comparecer, a que estiver presente será declarada vencedora pelo placar de 5x0.
- 9.** Estando as equipes em campo, havendo demanda para o início do jogo, o árbitro comunicará os capitães das equipes e depois acionará o cronômetro do tempo do jogo.
- 10.** Se o fato previsto no item 8 acontecer com as duas equipes, ambas serão consideradas perdedoras pelo placar de 5 x 0.

11. O técnico deverá apresentar o atleta atrasado, com a devida documentação, para o mesário até o final do primeiro tempo da referida partida, uniformizado. Após iniciar o segundo tempo, o atleta não poderá participar da partida.

12. A partida será de dois tempos de 40 minutos, com intervalo de 5 minutos.

13. Cada equipe poderá efetuar tantas substituições quantas forem necessárias, podendo retornar ao jogo. A entrada do jogador deverá ser feita na linha lateral do meio de campo e a saída poderá ser feita por qualquer parte do campo, sem necessidade de paralisação do mesmo.

14. A Unidade que permitir participantes em condições irregulares, sejam quais forem as razões, será punida pela perda dos pontos, com o placar de 5x0 para o adversário.

15. Somente será permitida a entrada em campo do árbitro, de auxiliares e de representantes que participarão do jogo. No banco de reservas poderão ficar o técnico e os jogadores reservas, devidamente uniformizados.

16. O atendimento médico será de responsabilidade de cada equipe.

17. Qualquer jogo, em virtude de mau tempo ou motivo de força maior, poderá ser adiado.

18. O árbitro é a única autoridade competente para decidir, no campo, a interrupção ou suspensão da partida.

19. A partida só poderá ser interrompida ou suspensa quando ocorrer os seguintes motivos:

- a) conflitos ou distúrbios graves;
- b) mau estado do campo que torne a partida impraticável;
- c) falta de luz ou motivo de força maior.

20. Quando a partida for suspensa definitivamente por motivos previstos no item 20, alínea "a", observar-se-á o seguinte:

- Caso a equipe causadora da interrupção estiver na ocasião vencendo, será declarada perdedora pelo placar de 1x0.

- Porém, se a equipe estiver perdendo, sua adversária será considerada vencedora, prevalecendo o resultado constante no placar no momento da suspensão da partida;

21. Se a partida estiver empatada, a equipe que motivou a suspensão será declarada perdedora por 1x0.

22. Se a partida for suspensa, de acordo com as alíneas "b" e "c" do item 20 e já tiver transcorrido 2/3 do seu tempo normal de jogo, esta será declarada encerrada, prevalecendo o resultado do momento da interrupção da partida.

23. As partidas suspensas antes do prazo estabelecido deverão ser jogadas novamente, sendo considerada uma nova partida.

24. Para efeito de classificação, em todas as fases, deve ser observado o seguinte quadro de pontuação:

Vitória: 3 pontos

Empate: 1 ponto

Derrota: 0 ponto

Derrota por WO: eliminada da Copa.

Abandono de Jogo relatado pelo árbitro: menos 2 pontos

Vitória por WO, o resultado do jogo será de 5 x 0

25. Decisão em caso de empate na Classificação Geral:

1. Maior número de pontos;
2. Maior número de vitórias;
3. Saldo de gols;
4. Número de gols marcados;
5. Confronto direto, em caso de empate entre duas equipes;
6. Menor número de cartões vermelhos;
7. Menor número de cartões amarelos;
8. Sorteio.

VIII – FORMA DE DISPUTA

Na primeira fase, as equipes jogarão todas contra todas, em turno único. Os jogos serão das 9h00 e 11h00, nos campos 01 e 02.

Após a realização destes jogos, os 4 melhores colocados formarão a Chave Ouro e

participarão da semifinal, jogando o 1º. contra o 4º., e o 2º. contra o 3º. Os perdedores deste jogos disputarão o 3º lugar e os vencedores disputarão o título de campeão.

IX - DOS UNIFORMES

Cada Equipe deverá entrar em campo, devidamente, uniformizada (todos os seus jogadores com camisas, calções e meias iguais). As camisas serão numeradas, sem repetições.

Caso haja coincidência de cores predominantes e uso do segundo uniforme, caberá ao mandante do jogo providenciar a troca, sob pena de perda de pontos. O mandante é a equipe que estiver do lado esquerdo da súmula.

O técnico terá que trajar adequadamente (calça, bermuda, camiseta, camisa, tênis ou sapato) e atleta que se trocar dentro do campo (vestindo calção, camiseta ou meias) será relatado em súmula e punido com **uma** partida de suspensão.

X - DAS RESPONSABILIDADES DAS UNIDADES

1. A Unidade será responsável pelo bom andamento dos jogos. Os participantes devem entrar em campo somente após a autorização do representante do CEPEUSP ou da equipe de arbitragem.

2. Caso a unidade não compareça à partida, caracterizando WO, pagará a taxa integral de arbitragem até três dias úteis, findo os quais, a Unidade será notificada da eliminação da Copa.

XI - DAS IRREGULARIDADES E IMPUGNAÇÕES

01. Ficam proibidos de participar da partida os jogadores que não apresentarem o documento de identificação USP (Cartão USP), contendo nome, foto, número USP e Unidade a que pertence, RG ou CNH original.

02. Serão aplicadas penas disciplinares, classificadas em: advertências, suspensão e eliminação da Copa, além de outras sanções às Unidades. Todos os problemas relativos às regras do jogo serão resolvidos pela arbitragem. Atletas que usarem expressões de baixo calão durante a partida serão advertidos com cartão amarelo.

03. Todo participante do jogo que for relatado por agressão física e/ou moral a adversário, oficiais, membros legais da comissão ou nomeados por ela, será eliminado da competição, bem como aquele que depredar as instalações do local dos jogos.

04. Será punido por dois jogos:

- Quem prejudicar o bom andamento da competição, estimular os atletas à prática de violência; atirar objetos dentro dos locais de jogos; desrespeitar e reclamar com gestos ou palavras, ofender moralmente oficiais de arbitragem, durante ou depois da Copa.

- A equipe, cuja torcida prejudicar o bom andamento da partida, conforme relato arbitragem, além da sanção prevista neste artigo, também perderá um ponto.

- Quem assumir, nas praças de desportos, atitudes inconvenientes ou contrárias à moral em relação à entidade organizadora e seus dirigentes antes, durante ou depois da competição.

05. Será punido por três jogos quem participar de rixas, conflitos, tumulto e invasão de campo.

XII - DAS TORCIDAS

Fica proibido entrar com instrumentos de percussão, sopro, musical ou outro que produza sonoridade, bandeiras com mastros e fogos de artifício nas partidas.

XIII - DOS PRÊMIOS

A premiação será troféu e medalhas para o campeão, vice-campeão, 3º e 4º. colocados das chaves Ouro e Prata.

XIV - RECURSOS

01. Todo recurso deve ser encaminhado por escrito (eventoscepe@usp.br) à Comissão Organizadora do CEPEUSP, até dois (2) dias úteis após a data de realização da partida em questão; caso contrário o recurso não será considerado.

02. De acordo com o relatório apresentado, e quando for o caso, a Comissão Organizadora penalizará todos que infringirem este regulamento, comunicando a sua decisão às equipes através de e-mail.

XV - DISPOSIÇÕES GERAIS

Os casos omissos e de interpretação serão resolvidos, única e exclusivamente, pela Comissão Organizadora do CEPEUSP.

Comissão Disciplinar: Profs. José Carlos Astrauskas, Celso Teixeira, Guilherme Gabas.

